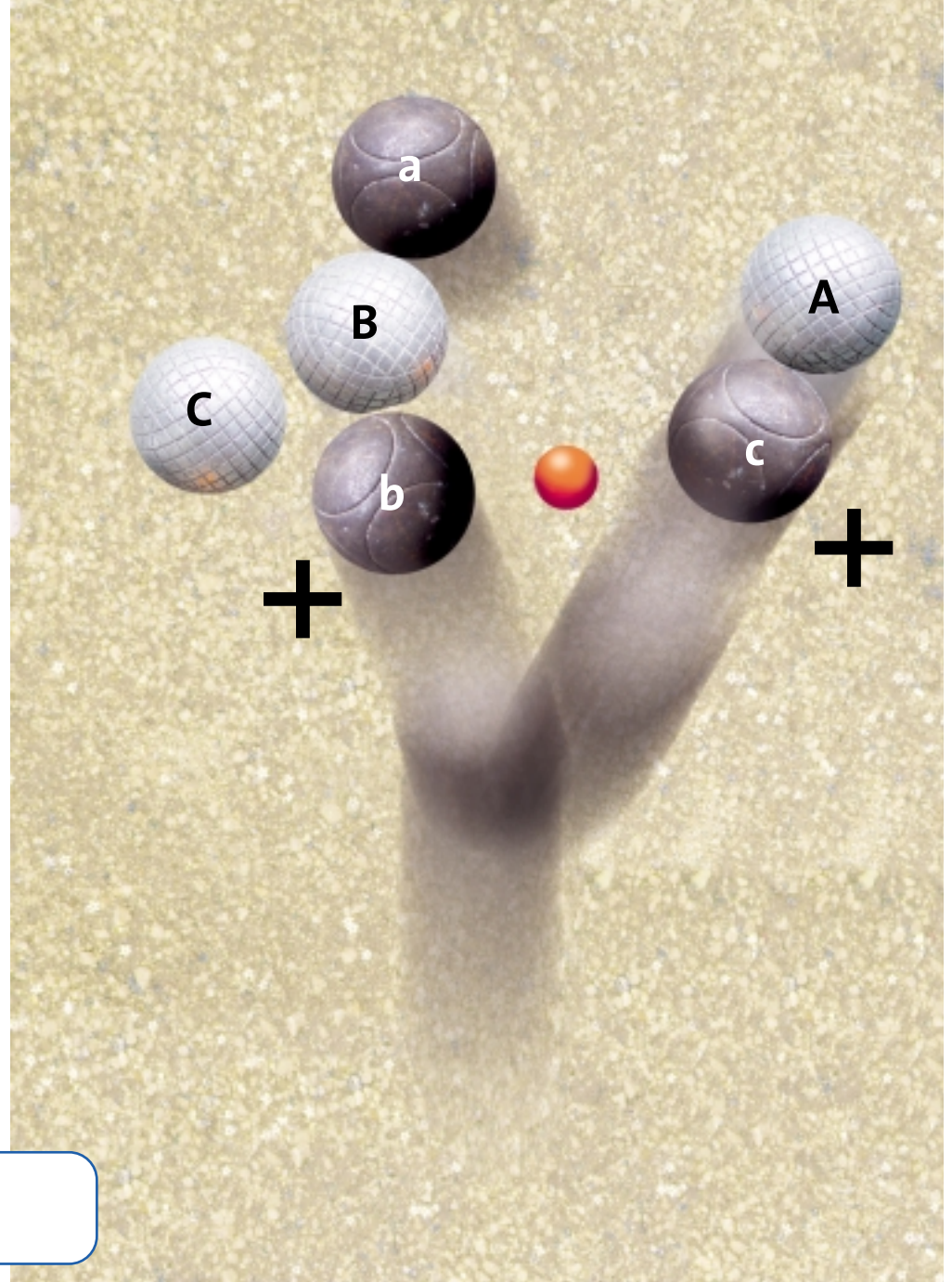


Eclairer le jeu

Das Spiel auflockern

Spielsituation:
 Hell hat mit 2 Kugeln 2 Punkte (+) dicht an der Zielkugel. An 3. und 4. Stelle liegen die dunklen Kugeln.



Lösungsvorschlag/Spieltaktik:
 Durch ein gezieltes und kräftiges spielen auf die vordere Kugel wird das Spiel geöffnet/aufgelockert und dunkel kann 2 Punkte (+) machen.